



Schüler Ryder Cup Wien gg NÖ

**Vierball Bestball über 6 Löcher, Klassischer Vierer über 6 Löcher,
Matchplay über 6 Löcher**
nicht vorgabewirksam

Dienstag, 19. Oktober 2021

Start	ab 10 Uhr Zeitstart
Teilnehmer	24 Schüler (jeweils 8 Oberstufe, jeweils 4 Unterstufe aus der Qualifikation Schulgolf MS)
Gruppen	12 Schüler aus Wien, 12 Schüler aus NÖ
Abschläge	gelb/rot
Preise	1 Wanderpokal
Verpflegungspauschale	€ 15,--
Protestgebühr	€ 60,--
Wettspielleitung	DI Hans Christian Höfer, Gary Felton, Mag. Ira-Xenia Glatz

Teilnahmeberechtigt sind die 24 qualifizierten Schüler der Wien/NÖ Schulgolfmeisterschaften. Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des R&A Rules Limited, den ÖGV-Vorgaben- und Spielbestimmungen, den aktuellen ÖGV-Wettspielbedingungen sowie den Platzregeln des Colony Club Gutenhof. Das Wettspiel gilt erst dann als beendet, wenn die Spielleitung alle Ergebnisse geprüft und bekannt gegeben hat. Änderungen durch die Wettspielleitung vorbehalten.

Die Paarungen für Vierball Bestball und Klassischen Vierer werden bei der Teambesprechung bekanntgegeben. Die Singles ergeben sich aus der Nummerierung der Spieler aus den eingeteilten Flights. Bei gleichen Ergebnissen stellen die Captains jeweils einen Spieler auf, der ins Stechen geht – Matchplay.



COLONY CLUB GUTENHOF
1130 WIEN, BOKSPLATZ 11
4-2325 HILDEGARD GUTENHOF, TEL. 02235 87653

Schüler RYDER CUP

1. Abschlage, Spielvorgaben

Abschlage: gelb/rot

Spielvorgaben: ohne Vorgabe

2. Spielformen:

Vierball Bestball/Locher 1-6:

Beim Vierball-Bestball spielen beide Partner jedes Loch mit ihrem eigenen Ball zu Ende. Das bessere Brutto-Ergebnis pro Team zahlt, es gilt der Maximum-Score von 12.

Klassischer Vierer/Locher 7- 12:

Die Spieler entscheiden vor dem Start, wer an den geraden, und wer an den ungeraden Lochern abschlagen wird. Nach dem Abschlag wird der Ball abwechselnd gespielt, bis er im Loch ist. Strafschlage beeinflussen die Schlagreihenfolge nicht.

Einzel-Lochwettspiel, Matchplay/Locher 13-18:

Ohne Vorgabe.

3. Scorekarte

Auf der Scorekarte (1 pro Team) werden folgende Eintrage vorgenommen:

- „+“ fur Lochgewinn
- „0“ fur Unentschieden
- „-“ fur Lochverlust

4. Stechen

Gibt es nach den 18 Lochern einen Gleichstand, mu jeder Captain **einen Single-Spieler** aufstellen. Die beiden gehen ins **Stechen – Matchplay**, bis es einen Sieger gibt.

5. Gesamtwertung

In den **Vierern (Bestball, Klassischer Vierer)** werden jeweils **6 Punkte** fur die Rydercup-Gesamtwertung vergeben (jeweils 1 Punkt pro Team-Match). In den **Einzel-Matches** werden insgesamt **12 Punkte** vergeben. **Gesamtsieger** ist jenes Team, das die **meisten Punkte** erreicht.